

המציאות שמעבר למסך



Mar, 2020



promixed

Yaniv Ezon
CEO

☎ +972-3-7166999

📱 +972-52-8345538

✉ Yaniv@promixed.co.il

📍 Hahagana 17,
Or Yehuda, 6023201

Virtual/Augmented Reality & 3D solutions



Virtual/Augmented Reality & 3D solutions



חברת פרומיקסט

- פיתוח והטמעת מערכות מציאות מדומה ורבודה (360)
- הקמת מרחבי למידה, ערכות למידה VRkit ו VRRoom
- הכשרה והשתלמויות לצוותי הוראה ותלמידים
- תל"ן והדרכות – יוצרים תוכן ב 360

מה נעבור היום ?



מציאות מדומה / רבודה - סקירה



כלי פיתוח וחומרה



סקירת שימושים



דוגמאות



מציאות מדומה



מציאות מדומה Virtual Reality



יצירת אשלייה לצופה של המצאותו בסביבה אחרת/מדומה
באמצעות טכנולוגיית צילום/עריכה או פיתוח/תכנות

צילום 360 / הדמייה



UNREAL
ENGINE



הפקה/פיתוח תוכן ע"ב מנועים מתקדמים או
ע"ב פלטפורמות ייעודיות



משקפי מציאות מדומה וטלפון חכם
משקפיים מתקדמים - כמו **HTC, Oculus** וכו'
בעלי תכונות של **Compass | Gyroscope**

קצת היסטוריה



עולם ב 360

Stereoscopic 3D display / images **ULTIMATE DISPLAY IN 1965**



NASA 1980's



SEGA'S 3D GLASSES 1987



**Jonathan Walden 1991
(Student in England)**



Nintendo 1995



מציאות מדומה היום...

3 צירים



HTC VIVE

Oculus

Windows MR

Google Day Dream

Steam



3DoF

6DoF



איך עושים 2 מיליארד דולר בשנתיים?



לאקי פאלמר (1992), 2012-2014

“אני לא רוצה להרוויח מהפרויקט הזה, המטרה שלי לכסות את עלויות היצור, משלוח וקרדיט קארד, אם ישארו לי \$10 אחגוג עם פיצה ובירה”, Palmer 2012



2012 Kickstarter

A screenshot of the Oculus Rift Kickstarter page. The page title is "Oculus Rift: Step Into the Game" by Oculus. It shows the project is funded, with 9,522 backers and \$2,437,429 pledged. The goal was \$250,000. The page also features a "PLAY" button and a "2012 E3 BEST OF NOMINEE" badge.

Oculus Rift: Step Into the Game
by Oculus

Home Updates 52 Backers 9,522 Comments 2,158 Long Beach, CA Technology

Funded! This project was successfully funded on Aug 31, 2012.

2012 E3 BEST OF NOMINEE

9,522 backers
\$2,437,429 pledged of \$250,000 goal
0 seconds to go

Project by Oculus Long Beach, CA Contact me

First created · 24 backed
Has not connected Facebook

2 מילארד דולר ב 2014

Why Facebook Bought the Oculus Rift

by Mark Zuckerberg



VRkit / VRoom



ערכות מתקדמות



איך עם הסמארטפון?



360 נשיונל גאוגרפיק



מציאות רבודה Augmented Reality



הטמעת אובייקטים 3D ו 360 ואחרים בסביבה המציאותית של הצופה באמצעות טכנולוגיות גרפיות ושימוש ב Marker או מיקום



שימוש במודלים תלת ממדיים, וידאו, תמונה או טקסט



עריכה גרפית 360 ו תלת ממד, שימוש בפלטפורמות/מנועי פיתוח קיימים



מציאות רבודה חווים באמצעות טאבלט / סמארטפון או מצלמת מחשב ואפליקציה תואמת



מציאות מעורבת

XR או Mixed Reality

 Microsoft HoloLens



 magic
leap



TED Hololens

https://www.ted.com/talks/alex_kipman_a_futuristic_vision_of_the_age_of_holograms?language=he

מנועים ופלטפורמות פיתוח

- בשנת 2018 הכניסה תעשיית הגיימינג למעלה מ 120 מיליארד \$ (יותר מ 40% דרך המובייל)
- מנועים גרפיים לפיתוח אפליקציות/משחקים
- ידע מוקדם C++ / סי שארפ
- מדריכים:



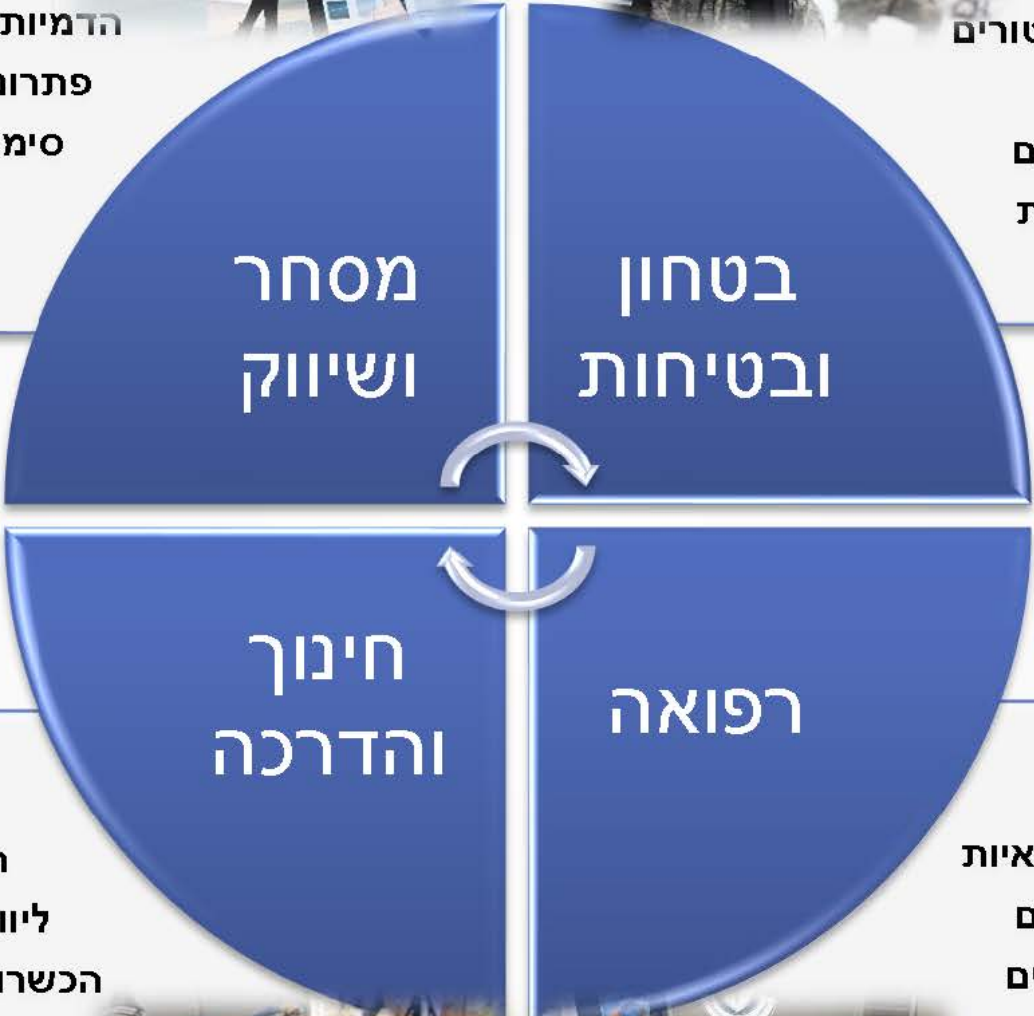
איפה נפגוש את הטכנולוגיה?





- הדמיות שיווקיות 360
- פתרונות קמעונאיים
- סימולציות מוצרים

- מאמנים/סימולטורים
- קבלת החלטות
- הכשרת מפקדים
- הדרכות בטיחות



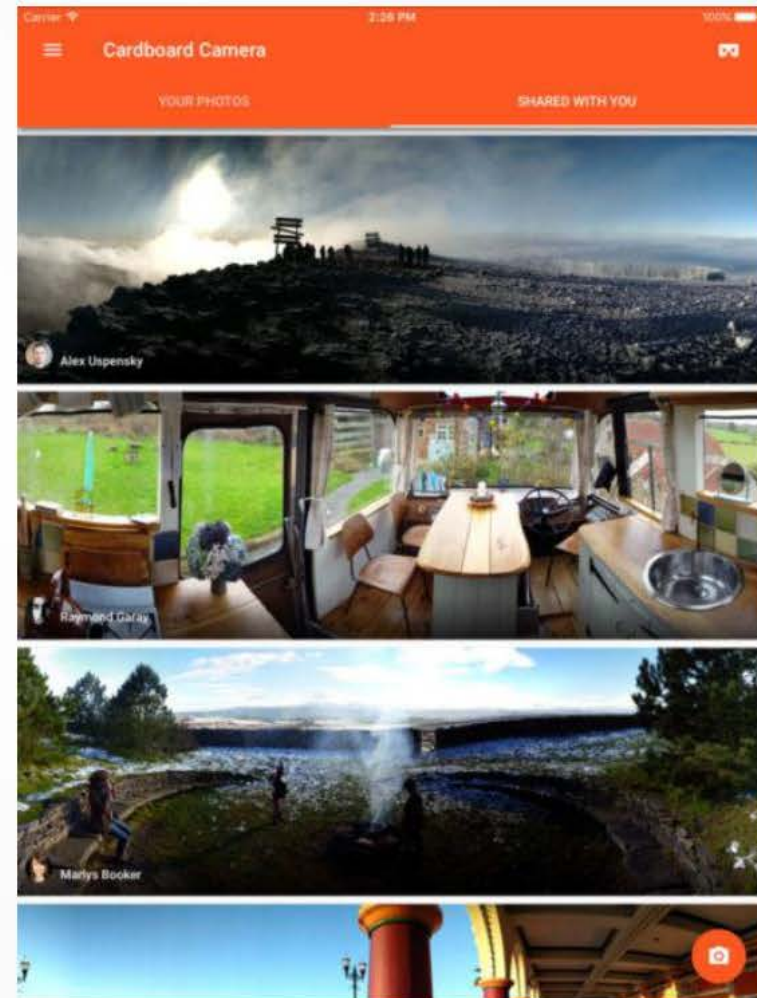
- הטמעת מוצרים
- ליווי מוסדות חינוך
- הכשרות צוותי הוראה
- הקמת מרחבי מציאות מדומה

- סימולציות רפואיות
- הכשרות צוותים
- הדמיות ומוצרים



כלים

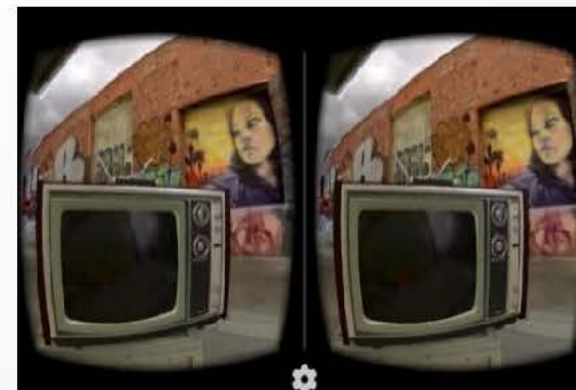
Cardboard Camera 360



חנות אפליקציות



יוטיוב



כלים



thinglink..



vuforia™



Google Expeditions



Poly
poly.google.com

התנסות

דולפינים ב 360



WebAR



XR.+

תודה

